

CONCURS 11F

Dia internacional de la nena i
la dona en la ciència



Crea la teva història
d'una dona STEM amb

SCRATCH

Ho organitza:



G CONSELLERIA
O FONS EUROPEUS,
I UNIVERSITAT I CULTURA
B DIRECCIÓ GENERAL
POLÍTICA UNIVERSITÀRIA
I RECERCA



FundacióBit

Fundació balear
d'innovació i
tecnologia

Bases del concurs “Crea la teva història d'una dona STEM amb Scratch”

1. Objectiu del concurs

La Direcció General de Política Universitària i Recerca del Govern de les Illes Balears vol posar en valor el paper de la dona en la ciència i la tecnologia. Mitjançant la Fundació Bit, organitza en el Dia Internacional de les Dones i les Nenes en la Ciència, que se celebra el dia 11 de Febrer arreu del món des del 2016, el concurs “Crea la teva història d'una dona STEM amb Scratch” amb l'objectiu de fomentar les vocacions relacionades amb les disciplines acadèmiques STEM (ciència, tecnologia, enginyeria i matemàtiques, per les seves sigles en anglès) entre les joves i visibilitzar el paper de la dona en aquestes disciplines.

2. Qui pot participar?

Poden participar els joves de 12 a 21 anys de les Illes Balears.

3. Què s'ha de fer?

El concurs consisteix en **crear una història original sobre una dona en una disciplina STEM utilitzant [Scratch](#)**, un llenguatge de programació amb una interfície senzilla que permet als joves crear històries digitals, jocs i animacions. Scratch és gratuït i cal enregistrar-se (preferiblement amb el compte del teu centre escolar) per crear, accedir i compartir el projecte. Està disponible en més de 70 idiomes i disposa de diversos tutorials per facilitar-ne l'ús.

La teva història **ha de tenir una dona o nena del món de la ciència i la tecnologia com a protagonista i una durada d'entre 1 i 2 minuts**. Tens dues opcions per crear la teva història: o inventar-te un personatge fictici o escollir una de les grans científiques de la història. [Aquí](#) pots accedir a un gran ventall de referents amb les seves biografies.

Es pot presentar un únic projecte original per participant en qualsevol de les llengües oficials de les Illes Balears.

Es rebutjaran totes aquelles creacions amb contingut violent, obscè o discriminatori de qualsevol col·lectiu, o que vulneri la dignitat i els drets fonamentals de les persones.

El treball ha de ser original i no s'acceptaran parts de codi descarregades des d'internet o altres fonts. Tot el desenvolupament, des de la idea original fins a la programació final, ha d'haver estat treballada pel participant.

CONCURS 11F: Crea la teva història d'una dona STEM amb Scratch

No està permès utilitzar materials sotmesos a drets de propietat intel·lectual, sense haver adquirit prèviament l'autorització expressa dels propietaris. L'organització no assumeix les responsabilitats que es deriven d'un ús no autoritzat de materials sotmesos a copyright. Per això, es recomana cercar imatges i música lliures. Exemples de pàgines on podeu cercar-les: <https://pixabay.com/> (imatges), <http://dig.ccmixer.org/> (música) i <https://freesound.org/> (sons).

4. Com participar?

Per participar t'hauràs de registrar a la plataforma Scratch i crear el teu projecte. Un cop finalitzat, comparteix-lo públicament a la plataforma Scratch i envia'ns l'enllaç dins aquest [formulari de participació](#).

Recorda que és important que estigui públic perquè el puguem veure.

5. Termini

El termini per participar conclou l'1 de març. Dins del mes de març s'anunciarà el nom de les persones guanyadores del concurs.

6. Premis

S'estableixen dues categories per participar en el concurs:

- Categoria A: De 12 a 16 anys.
- Categoria B: De 17 a 21 anys.

En les dues categories, els premis seran els següents:

- El primer premi obtindrà un ordinador portàtil (valorat en uns 700€).
- El segon classificat obtindrà un kit de robòtica programable (valorat en uns 450€)

Un cop seleccionats els projectes guanyadors, es comunicaran els seus noms dins el mes de març al web fundaciobit.org i se'ls enviarà un correu electrònic.

7. Criteris d'elecció de les persones guanyadores

El criteri del jurat, format per personal de la Fundació Bit i d'IBSTEAM, per l'elecció dels projectes guanyadors es basarà en la valoració dels següents criteris:

- La protagonista de la història és una nena o dona STEM versemblant i creïble
- L'originalitat del relat
- L'estètica de la gràfica, de les imatges, dels personatges i de tot l'entorn.
- La complexitat del codi
- La interactivitat amb l'espectador/a

8. Contacte

Per a qualsevol dubte o aclariment, us podeu adreçar a menorca@fundaciobit.org o a través del telèfon 971 17 77 09.

9. Protecció de dades

Pel simple fet de participar, i conforme amb les presents bases, s'autoritza expressament a la Fundació Bit a publicar i difondre l'obra que puja en el procés del concurs, en els mitjans de comunicació en línia i fora de línia del centre.

10. Drets de propietat intel·lectual

Els drets dels projectes presentats al concurs seran cedits a l'equip organitzador del concurs que podran utilitzar extractes dels mateixos amb finalitats promocionals. Es reserva el dret d'utilització, reproducció, exposició o difusió fent menció de l'autoria de l'obra.

Els drets de reproducció, comunicació, distribució, transformació i divulgació pública del vídeo guanyador seran cedits als organitzadors del concurs o terceres persones a la seva instància, per temps il·limitat i per a qualsevol suport o plataforma. Es mencionarà, sempre que sigui possible, el nom de l'autor o autora de l'obra.

Així mateix, la Fundació Bit podrà exercir el dret de la no publicació de la peça en cap dels seus suports si considera que no s'ajusta a les condicions establertes.